Thème: Ondes et signaux TP C17: Intensité sonore et niveau d'intensité sonore Atténuation d'un signal sonore (version élèves)

B.O. Illustrer l'atténuation géométrique et l'atténuation par absorption.

Partie I : Atténuation géométrique.

Objectif: Montrer que si on double distance entre la source du signal et le récepteur, alors le niveau d'intensité sonore diminue de 6 dB

Matériels :

- Un émetteur sonore (PHYPHOX Générateur de sons f = 440 Hz (Ne pas dépasser 90 dB)
- Un sonomètre
- Un mètre ruban

Expérience:

Mesurer le niveau sonore dans le laboratoire afin de déterminer la valeur du bruit de fond. On notera le Llabo.

Proposer un protocole permettant de répondre à la problématique.

Effectuer plusieurs séries de mesures.

Réaliser une analyse critique des résultats et en déduire les limites de cette relation.

Résultats expérimentaux

 $L_{\mathsf{labo}} = \dots d\mathsf{B}$

D(m)		
L (dB)		
ΔL (dB)		

Calculer la moyenne de vos valeurs de ΔL (dB)

Analyse critique

Groupe	1	2	3	4	5	6	7	8
$\overline{\Delta L}$ (dB)								

Moyenne des moyennes des différentes groupes : $\overline{\Delta L}$ =

Ecart-type $s_x =$

Incertitude-type : $\hat{u}_{\Lambda L}$ =

 $\Delta L = \overline{\Delta L} \pm \hat{u}_{\Delta L}$ =

Conclusion:

Partie II: Absorption des ondes sonores par différents matériaux.

Votre voisin est un chanteur qui joue également du violon. Bien que vous appréciiez sa voix et sa musique, vous souhaitez améliorer l'insonorisation des murs de votre appartement. Pour cela, vous disposez de plusieurs matériaux pour couvrir vos murs : du bois, du carton, du plexiglass et du tissu.

Une fréquence d'un chanteur : 440 Hz

Une fréquence d'un violon : 2 200 Hz

<u>Objectif</u>: Déterminer la valeur du coefficient d'absorption de ces matériaux et proposer les matériaux adéquats pour une bonne insonorisation.

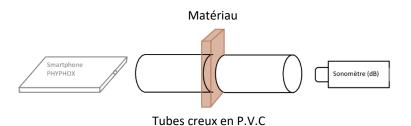
Matériels:

- Un émetteur de son de fréquence réglable (Application PHYPHOX générateur de son)
- Un sonomètre mesurant le niveau sonore L
- Plusieurs plaques de même épaisseur, de matériaux différents (bois, carton, plexiglass, feutre).

Données:

On définit le coefficient d'absorption α d'un matériau par $\alpha = \frac{Energie\ acoutique\ absorbée}{Energie\ acoustique\ incidente}$ Dans cette expérience, on déterminera le coefficient d'absorption α d'un matériau par $\alpha = \frac{L_0 - L_{mesuré}}{L_0}$ où L_0 est le niveau sonore sans matériau et $L_{mesuré}$ est le niveau sonore obtenu en présence du matériau.

Dispositif expérimental:



Expérience(s):

Ne pas dépasser 90 dB pour $L_{\rm 0}$ - Tous les résultats seront donnés à l'unité.

- 1. Mesurer le niveau sonore dans le laboratoire afin de déterminer la valeur du bruit de fond. On notera le L_{labo}.
- 2. Effectuer les mesures avec les quatre plaques de même épaisseur.
- 3. Compléter le tableau ci-dessous.

L_{labo} = dB

440 Hz $L_0 = dB$	Feutrine	Bois	Plexiglass	Carton
$L_{mesur\acute{ ext{e}}}$ (dB)				
$\alpha = \frac{L_0 - L_{mesur\acute{e}}}{L_0} \times 100$				
$2.200 \text{ Hz } I_{co} = \text{dB}$	Feutrine	Bois	Plexiglass	Carton

2 200 Hz L_0 = dB	Feutrine	Bois	Plexiglass	Carton
$L_{mesur\acute{ ext{e}}}$ (dB)				
$\alpha = \frac{L_0 - L_{mesur\acute{e}}}{L_0} \times 100$				

Interprétation et conclusion :

Interpréter les résultats expérimentaux et proposer un matériau à poser sur les murs afin d'obtenir la meilleure insonorisation.